

# L1 课程学霸手册

西西编程

学校：\_\_\_\_\_

姓名：\_\_\_\_\_

## 学霸守则

① 我会按照计划时间来进行学习。

---

② 我会做好学习准备后再开始听课。

---

③ 听课过程中我会尽量保持专注，如果发现注意力不集中会站起来伸个懒腰，然后继续听课。

---

---

④ 课上练习我会先自己思考并尝试完成后再继续听老师讲解。

---

⑤ 课后我会先认真阅读总结资料再认真完成作业。

---

⑥ 对于课上练习和作业中的错误，我会认真反思并及时询问老师。

---

## L1 课程学习计划表

课次	对应课程	计划日期	完成日期	老师评价
第 1 次	01.课程学习目标与规划			
	02.小试牛刀			
第 2 次	03.C++编程概述			
第 3 次	04.C++基础数据类型			
第 4 次	05.数据存储方式--变量			
第 5 次	06.表达式计算			
阶段测验①：基础数据类型、输入输出、表达式计算				
第 6 次	07.简单 if-else 结构			
第 7 次	08.复杂 if-else 结构			
第 8 次	09.switch 结构与三目运算			
阶段测验②：if-else 结构、switch 结构、三目运算				
第 9 次	10.while 循环与 do-while 循环			
第 10 次	11.for 循环结构			
第 11 次	12.三种循环语句的对比			
第 12 次	13.嵌套循环			
阶段测验③：while、do-while、for 三种循环结构				
第 13 次	14.计算机基础知识			
第 14 次	15.计算机网络			
第 15 次	16.小有成就			
阶段测验④：全部课程内容				

## 02.小试牛刀答题卡

### 一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. 集成开发环境是指什么
2. 请简单介绍 Dev-C++/Dev-Cpp
3. 请解释编译的含义
4. 请解释运行的含义

## 03.C++编程概述答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. C++代码的结构：

2. 添加头文件的方式：

3. 添加 std 命名空间的方式：

4. 注释的含义及写法：

5. 两种输出字符串的方式：

6. 顺序流程图中开始/结束模块形状：

7. 流程图中过程模块的形状：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1043		

## 04.C++基础数据类型答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. 四种基础数据类型：

2. 整数型的 8 种关键字：

3. 浮点型的 3 种关键字：

4. 字符型的关键字：

5. 布尔型的关键字：

6. 基础数据类型之间的转换（请使用表格形式总结）：

7. '\0'、空格、'0'、'A'、'a'对应的 ASCII 码：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1053		
L1054		

## 05.变量答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. 定义变量的方法：

2. 变量赋值的方式：

3. 变量的命名规则：

4. 使用 cin 读入数据的方式：

5. 使用 scanf 读入数据的方式：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1064		
L1065		
L1066		
L1067		

## 06.表达式计算答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. 算数运算符有哪些：

2. 自增自减的前缀形式和后缀形式的区别：

3. 关系运算符有哪些：

4. 逻辑运算符有哪些：

5. 运算符的优先级：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1074		
L1075		
L1076		
L1077		

## 阶段测验①

第一次测验

得分：\_\_\_\_\_

题号	错误次数	错误原因记录
第 1 题		
第 2 题		
第 3 题		
第 4 题		

第二次测验

得分：\_\_\_\_\_

题号	错误次数	错误原因记录
第 1 题		
第 2 题		
第 3 题		
第 4 题		

## 07.简单 if-else 结构答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. if 结构的写法：

2. if-else 结构的写法：

3. 流程图中条件判断的形状：

#### 4. 注释的含义及写法:

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1084		
L1085		
L1086		
L1087		

## 08.复杂 if-else 结构答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. if-else 嵌套结构的写法：

2. if-else 链结构的写法：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1095		
L1096		
L1097		
L1098		

## 09.switch 结构与三目运算答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. switch 结构的写法：

2. switch 结构适用的场景：

3. 三目运算结构的写法：

#### 4. 三目运算适用的场景：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1104		
L1105		
L1106		
L1107		

## 阶段测验②

第一次测验

得分：\_\_\_\_\_

题号	错误次数	错误原因记录
第 1 题		
第 2 题		
第 3 题		
第 4 题		

第二次测验

得分：\_\_\_\_\_

题号	错误次数	错误原因记录
第 1 题		
第 2 题		
第 3 题		
第 4 题		

# 10.while 循环与 do-while 循环答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

## 二、总结题

1. while 循环结构的写法：

2. do-while 循环结构的写法：

3. while 循环与 do-while 循环的区别：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1114		
L1115		
L1116		
L1117		

# 11.for 循环答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

## 二、总结题

1. for 循环结构的写法：

2. break 语句含义：

3. continue 语句含义：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1124		
L1125		
L1126		
L1127		

## 12.三种循环语句的对比答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. for 循环结构适用的场景：

2. while 循环结构适用的场景：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1136		
L1137		
L1138		
L1139		

## 13. 嵌套循环答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. 嵌套循环的适用场景：

2. 在嵌套循环中使用 break 会发生什么：

3. 在嵌套循环中使用 continue 会发生什么

#### 4. 使用嵌套循环时有什么要注意的点：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1145		
L1146		
L1147		
L1148		

## 阶段测验③

第一次测验

得分：\_\_\_\_\_

题号	错误次数	错误原因记录
第 1 题		
第 2 题		
第 3 题		
第 4 题		

第二次测验

得分：\_\_\_\_\_

题号	错误次数	错误原因记录
第 1 题		
第 2 题		
第 3 题		
第 4 题		

## 14. 计算机基础知识答题卡

### 一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误原因记录：

### 二、总结题

1. 计算机发展史中四个重要的时代都是什么
2. 请写出三个中国自主研发的大规模集成计算机的名称
3. 请介绍图灵的贡献
4. 请介绍冯诺依曼的贡献

5. 请写出计算机硬件的三大组成部分
  
6. 请写出计算机主机的三大组成部分
  
7. 请写出中央处理器 CPU 的三大组成部分
  
8. 请分别列举三个输入设备和三个输出设备
  
9. 请简单介绍计算机的存储单位

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1151		
L1152		
L1153		
L1154		

## 15. 计算机网络答题卡

一、选择判断题(每题 5 分)

得分: \_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录:

### 二、总结题

1. 计算机网络如何按照地理范围分类:

2. TCP/IP 协议中的 TCP 协议作用:

3. TCP/IP 协议中的 UDP 协议作用:

4. IPv4 和 IPv6 地址的写法：

5. 列举 5 个特殊顶级域名：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1151		
L1152		
L1153		
L1154		

## 16.小有所成答题卡

### 一、选择判断题(每题 5 分)

得分：\_\_\_\_\_

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

错误知识点记录：

### 二、总结题

1. 程序语言按照编程范式分类 C++和 C 语言分别属于什么类：

2. 程序语言按照编程范式分类 C++和 Python 分别属于什么类：

3. 请写出下列操作在流程图中分别用什么形状表示？

开始/结束：

一般步骤：

输入/输出：

条件判断：

#### 4. 请写出下列常用数学计算对应的数学函数：

求最大值/最小值：

向上取整/向下取整/四舍五入：

整数求绝对值/小数求绝对值：

求平方根：

求次方：

生成随机数/修改随机种子：

### 三、编程题

题号	错误次数	错误原因记录
L1161		
L1162		
L1163		
L1164		

## 阶段测验④

第一次测验

得分：\_\_\_\_\_

题号	错误次数	错误原因记录
第 1 题		
第 2 题		
第 3 题		
第 4 题		

第二次测验

得分：\_\_\_\_\_

题号	错误次数	错误原因记录
第 1 题		
第 2 题		
第 3 题		
第 4 题		

## L1 课程复习记录表

知识板块	细分知识	对应课程	完成情况
计算机 基础知识	计算机发展史	02.计算机基础	
	计算机组成	02.计算机基础	
	计算机网络	15.计算机网络	
	编程语言分类	16.小有成就	
集成开发环境	编程环境(Dev-C++)	02.小试牛刀	
	编辑、编译、运行	02.小试牛刀	
	基本程序格式	03.C++编程概述	
	程序的注释	03.C++编程概述	
基本数据类型	四种基础数据类型	04.C++基础数据类型	
	基础数据类型之间的转换	04.C++基础数据类型	
	常用字符的 ASCII 编码	04.C++基础数据类型	

程序基础语句	变量的定义及使用	05.变量	
	关键字的含义	05.变量	
	变量的作用域	11.for 循环结构	
	cout 输出方式	03.C++编程概述	
		05.变量	
	printf 输出方式	03.C++编程概述	
		05.变量	
	cin 读入方式	05.变量	
scanf 读入方式	05.变量		
常用数学函数	16.小有成就		
基本运算	算术运算符	06.表达式计算	
	关系运算符	06.表达式计算	
	逻辑运算符	06.表达式计算	
	运算符的优先级	06.表达式计算	
分支结构语句	If-else 结构	07.简单 if-else 结构	
		08.if-else 链结构	
	switch 结构	09.switch 结构与三目运算	
	三目运算结构	09.switch 结构与三目运算	

循环结构语句	while 循环结构	10.while 结构与 do-while 结构	
	do-else 循环结构	10.while 结构与 do-while 结构	
	for 循环结构	11.for 循环结构	
	嵌套循环	13.嵌套循环	
	break 语句	11.for 循环结构	
	break 语句	13.嵌套循环	
	continue 语句	11.for 循环结构	
		13.嵌套循环	
结构化 程序设计	顺序思维	03.C++编程概述	
	流程图	03.C++编程概述	
		07.简单 if-else 结构	
		10.while 结构与 do-while 结构	
		16.小有成就	